

FICHE RÉCAPITULATIVE

NUMÉRIQU'OIE ?

Le plateau



"Numériqu'oie ?" est basé sur le jeu de l'oie classique. Son plateau propose **62 cases** dont certaines ont des effets. **Les effets sont répétés volontairement** sur le tracé afin de favoriser l'acquisition de l'information à transmettre.

Les thèmes abordés

La **relation aux écrans** est un axe majeur de la sensibilisation mais **d'autres thématiques sont également abordées**, telles que la citoyenneté numérique, les réseaux sociaux, les jeux vidéo et d'autres encore.



Objectifs de la séance

- ✓ Identifier les bonnes et mauvaises pratiques liés au numérique
- ✓ Prendre conscience de ses usages numériques

Les échanges



Tout au long de la partie, chaque case à effet permet de sensibiliser sur les bons et mauvais usages du numérique.

Les participant.e.s sont alors invité.e.s à échanger sur leurs propres pratiques.

Restitution

Afin d'en apprendre plus sur cette séance, vous pourrez en consulter le contenu d'ici quelques jours, en vous rendant sur le site Internet "<https://parentalite-numerique.laligue53.org/alsh-bourny-numeriquoie/>" en scannant ce QR code.



Il vous sera également possible de **télécharger le jeu gratuitement**, en vue de l'imprimer pour que votre enfant y rejoue avec vous.

FICHE RÉCAPITULATIVE

NUMÉRIQU'OIE ?

Le plateau



"Numériqu'oie ?" est basé sur le jeu de l'oie classique. Son plateau propose **62 cases** dont certaines ont des effets. **Les effets sont répétés volontairement** sur le tracé afin de favoriser l'acquisition de l'information à transmettre.

Les thèmes abordés

La **relation aux écrans** est un axe majeur de la sensibilisation mais **d'autres thématiques sont également abordées**, telles que la citoyenneté numérique, les réseaux sociaux, les jeux vidéo et d'autres encore.



Objectifs de la séance

- ✓ Identifier les bonnes et mauvaises pratiques liés au numérique
- ✓ Prendre conscience de ses usages numériques

Les échanges



Tout au long de la partie, chaque case à effet permet de sensibiliser sur les bons et mauvais usages du numérique.

Les participant.e.s sont alors invité.e.s à échanger sur leurs propres pratiques.

Restitution

Afin d'en apprendre plus sur cette séance, vous pourrez en consulter le contenu d'ici quelques jours, en vous rendant sur le site Internet "<https://parentalite-numerique.laligue53.org/alsh-bourny-numeriquoie/>" en scannant ce QR code.



Il vous sera également possible de **télécharger le jeu gratuitement**, en vue de l'imprimer pour que votre enfant y rejoue avec vous.

SITE INTERNET DÉDIÉ À LA PARENTALITÉ NUMÉRIQUE

COMPLÉMENT

Quels intérêts ?



Ressources

Accédez à des outils
pour vous aider à mieux
vivre le numérique en
famille



Restitutions

Visualisez et téléchargez
les réalisations de votre
enfant



Contacts

Communiquez avec nos
conseillers numériques
afin d'obtenir un
accompagnement
personnalisé et gratuit

Ressources phares



Numériqu'oie ?



Carte mentale

Comment y accéder ?

[https://parentalite-
numerique.laligue53.org](https://parentalite-numerique.laligue53.org)



Projet financé par
la CAF de la Mayenne



SITE INTERNET DÉDIÉ À LA PARENTALITÉ NUMÉRIQUE

COMPLÉMENT

Quels intérêts ?



Ressources

Accédez à des outils
pour vous aider à mieux
vivre le numérique en
famille



Restitutions

Visualisez et téléchargez
les réalisations de votre
enfant



Contacts

Communiquez avec nos
conseillers numériques
afin d'obtenir un
accompagnement
personnalisé et gratuit

Ressources phares



Numériqu'oie ?



Carte mentale

Comment y accéder ?

[https://parentalite-
numerique.laligue53.org](https://parentalite-numerique.laligue53.org)



Projet financé par
la CAF de la Mayenne

