

FICHE RÉCAPITULATIVE

NUMÉRIQU'OIE ?

Le plateau



“Numériqu'oie ?” est basé sur le jeu de l'oie classique. Son plateau propose **62 cases** dont certaines ont des effets. **Les effets sont répétés volontairement** sur le tracé afin de favoriser l'acquisition de l'information à transmettre.

Les thèmes abordés

La **relation aux écrans** est un axe majeur de la sensibilisation mais **d'autres thématiques sont également abordées**, telles que la citoyenneté numérique, les réseaux sociaux, les jeux vidéo et d'autres encore.



Restitution

Si vous n'avez pas eu la possibilité d'être présent.e lors de ce temps collectif de restitution, vous pouvez en apprendre plus sur “Numériqu'oie ?” en visitant cette page Internet “<https://parentalite-numerique.laligue53.org/numeriquoie-le-jeu/>” en scannant ce QR code.



Il vous sera également possible de **télécharger le jeu gratuitement**, en vue de l'imprimer pour que votre enfant y rejoue avec vous.

Objectifs de la séance

- ✓ Identifier les bonnes et mauvaises pratiques liés au numérique
- ✓ Prendre conscience de ses usages numériques

Les échanges



Tout au long de la partie, chaque case à effet permet de sensibiliser sur les bons et mauvais usages du numérique.

Les participant.e.s sont alors invité.e.s à échanger sur leurs propres pratiques.

FICHE RÉCAPITULATIVE

NUMÉRIQU'OIE ?

Le plateau



“Numériqu'oie ?” est basé sur le jeu de l'oie classique. Son plateau propose **62 cases** dont certaines ont des effets. **Les effets sont répétés volontairement** sur le tracé afin de favoriser l'acquisition de l'information à transmettre.

Les thèmes abordés

La **relation aux écrans** est un axe majeur de la sensibilisation mais **d'autres thématiques sont également abordées**, telles que la citoyenneté numérique, les réseaux sociaux, les jeux vidéo et d'autres encore.



Restitution

Si vous n'avez pas eu la possibilité d'être présent.e lors de ce temps collectif de restitution, vous pouvez en apprendre plus sur “Numériqu'oie ?” en visitant cette page Internet “<https://parentalite-numerique.laligue53.org/numeriquoie-le-jeu/>” en scannant ce QR code.



Il vous sera également possible de **télécharger le jeu gratuitement**, en vue de l'imprimer pour que votre enfant y rejoue avec vous.

Objectifs de la séance

- ✓ Identifier les bonnes et mauvaises pratiques liés au numérique
- ✓ Prendre conscience de ses usages numériques

Les échanges



Tout au long de la partie, chaque case à effet permet de sensibiliser sur les bons et mauvais usages du numérique.

Les participant.e.s sont alors invité.e.s à échanger sur leurs propres pratiques.

SITE INTERNET DÉDIÉ À LA PARENTALITÉ NUMÉRIQUE

COMPLÉMENT

Quels intérêts ?



Ressources

Accédez à des outils pour vous aider à mieux vivre le numérique en famille



Restitutions

Visualisez et téléchargez les réalisations de votre enfant



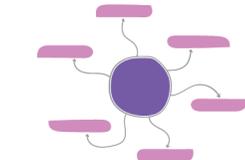
Contacts

Communiquez avec nos conseillers numériques afin d'obtenir un accompagnement personnalisé et gratuit

Ressources phares



Numériqu'oie ?



Carte mentale

Comment y accéder ?

<https://parentalite-numerique.laligue53.org>



Projet financé par la CAF de la Mayenne



CONSEILLER NUMÉRIQUE

SITE INTERNET DÉDIÉ À LA PARENTALITÉ NUMÉRIQUE

COMPLÉMENT

Quels intérêts ?



Ressources

Accédez à des outils pour vous aider à mieux vivre le numérique en famille



Restitutions

Visualisez et téléchargez les réalisations de votre enfant



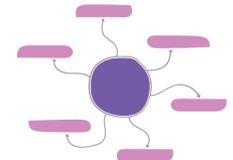
Contacts

Communiquez avec nos conseillers numériques afin d'obtenir un accompagnement personnalisé et gratuit

Ressources phares



Numériqu'oie ?



Carte mentale

Comment y accéder ?

<https://parentalite-numerique.laligue53.org>



Projet financé par la CAF de la Mayenne



CONSEILLER NUMÉRIQUE